

REGULAMIN

1. RAKIETKA I UBIÓR

Każdy zawodnik gra własną raketką. Raketka może być dowolnej wielkości, kształtu i masy, ale deska powinna być płaska i sztywna. Strona deski, używana do uderzania piłki, powinna być pokryta zwykłą, czopkowaną okładziną z czopkami na zewnątrz, która ma całkowitą grubość, wliczając w to klej, nie większą niż 2 mm, lub ułożoną warstwowo okładziną (typu sandwich) z czopkami do wewnątrz, lub na zewnątrz, mającą całkowitą grubość, z klejem, nie większą niż 4 mm. Na początku meczu i każdorazowo przy zmianie rakiетки w trakcie meczu zawodnik powinien pokazać swemu przeciwnikowi i sędziemu raketkę, którą zamierza użyć i powinien pozwolić im na jej zbadanie.

Ubiór do gry powinien zasadniczo składać się z koszulki z krótkimi rękawami i spodenek lub spódniczki, skarpet i obuwia sportowego; inne części odzieży lub dres nie powinny być ubrane w podczas gry chyba, że sędzia główny udzieli na to zezwolenia. Główny kolor koszulki, spódniczki lub spodenek, inny niż rękawy i kołnierz koszulki, powinien być wyraźnie różny od używanej piłki.

2. ROZPOCZĘCIE GRY

Rozpoczęciem akcji w tenisie stołowym jest podanie (serwis) jednego z zawodników. Rzut monetą wykonany przez sędziego decyduje o tym, kto rozpocznie grę. Każdy z graczy serwuje po dwa razy na przemian. Zawody rozgrywane są do 11, do czterech wygranych setów.

3. SERWIS

Serwis wykonujemy otwartą ręką i podrzucając piłeczkę na minimum 16cm. nie wolno uderzyć piłki nad powierzchnią stołu, musnąć siatki, a także nie wolno jej zasłaniać żadną częścią ciała ani ubioru.

4. WYMIANA BEZ PUNKTU (POWTÓRZENIE)

Wymiana powinna być bez punktu (powtórzenie):

- jeśli piłeczka - podczas podania - przelatując nad lub obok zestawu siatki, dotknie jego, pod warunkiem, że podanie jest prawidłowe w inny sposób, lub długa piłeczka zostanie zatrzymana przez odbierającego lub jego partnera;
- jeśli serwis wykonano, kiedy odbierający zawodnik lub para nie są jeszcze gotowi do gry, pod warunkiem, że odbierający nie usiłuje odbić piłki
- jeśli błąd w wykonaniu prawidłowego podania lub odbioru oraz spełnienie innych reguł gry jest spowodowane zaburzeniem zewnętrznym, będącym poza kontrolą zawodnika
- jeśli gra jest przerwana przez sędziego lub sędziego pomocniczego. Gra może być przerwana: do korekty błędu w podawaniu i odbiorze lub ustawieniu, do ostrzeżenia lub ukarania zawodnika, gdy warunki gry zostały zakłócone w stopniu, który mógłby wpłynąć na wynik wymiany.

5. WYMIANA Z ZALICZONYM PUNKTEM

Jeśli wymiana nie jest przerwana bez punktu, zawodnikowi winno zaliczyć się punkt:

- jeśli jego przeciwnikowi nie uda się wykonać prawidłowego podania
- jeśli jego przeciwnikowi nie uda się wykonać prawidłowego odbioru
- jeśli, po tym jak zawodnik wykonał dobre podanie lub dobry odbiór, piłeczka dotknie czegokolwiek innego niż zespół siatki, zanim będzie uderzona przez przeciwnika
- jeśli piłeczka przeleci ponad jego linię końcową bez dotknięcia jego pola gry, po tym jak jest ona uderzona przez przeciwnika
- jeśli jego przeciwnik zatrzyma długą piłeczkę
- jeśli przeciwnik uderzy piłeczkę kolejno dwa razy
- jeśli jego przeciwnik uderzy piłeczkę stroną rakiетки, której powierzchnia nie spełnia wymagań
- jeśli jego przeciwnik lub cokolwiek, w co jego przeciwnik jest ubrany lub trzyma, poruszy powierzchnię gry
- jeśli jego przeciwnik lub cokolwiek w co jego przeciwnik jest ubrany lub trzyma, dotknie zestawu siatki
- jeśli jego przeciwnika wolna ręka dotknie powierzchni gry;
- jeśli w grze podwójnej przeciwnik uderzy piłeczkę poza właściwą kolejnością, ustaloną dla pierwszego podającego i odbierającego;

6. SET

Set będzie wygrany przez zawodnika, który pierwszy zdobędzie 11 punktów, oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą po 10 punktów, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyskają prowadzenie 2 punktowe.

7. MECZ

Zwycięzcą meczu zostaje zawodnik, który pierwszy wygra niezbędną do zwycięstwa liczbę setów w pojedynku, składającym się z nieparzystej liczby setów. Liczba setów niezbędna do wygrania meczu zostaje ustalona na cztery.

8. PRZEPISY ITTF

Wszystkie pozostałe kwestie niesprecyzowane w niniejszym regulaminie podlegają pod przepisy i regulacje Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego, do wglądu u sędziego głównego.

Kwestie sporne rozwiązywane są przez sędziego głównego.

Decyzja sędziego głównego po konsultacji z sędzią pomocniczym jest ostateczna i nie podlega odwołaniom.

Zawodnicy poprzez udział w turnieju akceptują niniejszy regulamin i zobowiązują się przestrzegać go podczas trwania turnieju.